بسمه تعالی



شیوه نامه اعطای گرنت­ طرح های توسعه ای آموزش مجازی

فراخوان سوم- 1400

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **عنوان گرنت** | **مشمولین بالقوه گرنت** | حداکثر مبلغ گرنت | مراحل اعطای گرنت |
| گرنت نوع اول | 1- دانشجویان  2- کارشناسان دانشگاه­های علوم پزشکی  3- اعضای هیئت علمی دانشگاه­های علوم پزشکی | تا سقف  10 میلیون تومان | 1- ثبت طرح در سامانه پژوهشیار دانشگاه علوم پزشکی هوشمند  2- انجام داوری علمی طرح  3- بررسی و تایید نهایی در شورای آموزشی-پژوهشی این دانشگاه  4- عقد قرارداد |
| گرنت نوع دوم | 1- اعضای هیئت علمی دانشگاه های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی  2- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها  3- کارشناسان شاغل و خبره در حوزه آموزش الکترونیکی | تا سقف  30 میلیون تومان |
| گرنت نوع سوم | 1- اعضای هیئت علمی دانشگاه‌های علوم پزشکی با سابقه فعالیت در حوزه آموزش الکترونیکی  2- اعضای کمیته آموزش مجازی دانشگاه ها  3- مدیران مراکز و واحدهای آموزش الکترونیکی | تا سقف  50 میلیون تومان |
| **اولویت های فراخوان** | | | |
| محورهای گرنت:   1. **طراحی و استفاده از هوش مصنوعی، یادگیری ماشینی و ابرداده ها در آموزش علوم پزشکی** 2. **طراحی و بکارگیری فناوری بلاکچین(زنجیره های بلوکی) در پروژه های مرتبط با آموزش و بهداشت** 3. **طراحی و تولید محیط های یادگیری شبیه سازی شده(SLE).** 4. **مجازی سازی برنامه های آموزشی اعم از برنامه های منجر به مدرک و یا سایر دوره های کوتاه مدت.** 5. **توسعه ی آموزش های حوزه ی سلامت الکترونیک و تله مدیسین** 6. طراحی و توسعه ی شبکه های اجتماعی برخط مرتبط با آموزش و یادگیری مجازی. 7. مطالعه و شناسایی ملاک های اندازه گیری کیفیت آموزش مجازی. 8. به کارگیری و ارزشیابی روش های هوشمند به منظور مدیریت داده های سلامت (طراحی ابزارهای آموزشی مبتنی بر وب و یادگیری با تلفن همراه). 9. بررسی و استفاده از منابع آموزشی باز ( (OERدر آموزش علوم پزشکی مجازی. 10. طراحی، اجرا و ارزشیابی دوره های همگانی آموزش آزاد درون خطی( MOOCs). 11. طراحی، اجرا و ارزشیابی برنامه های کامپیوتری آموزشی (OCW). 12. بازی وار سازی (Gamification) رایانه ای در آموزش علوم پزشکی. 13. طراحی و تدوین مطالعات مبتنی بر واقعیت مجازی (VR) و واقعیت افزوده (AR) در آموزش علوم پزشکی مجازی. 14. طراحی و توسعه ی آموزش های مجازی در محیط های بین المللی. 15. تدوین روش های ارتقای دسترسی به آموزش پزشکی مجازی با استفاده از طراحی و ایجاد روش ها و ابزارهای جدید آموزشی. 16. بررسی و ارائه راهکار جهت حل مسائل مربوط به "ارائه ی پایدار" آموزش پزشکی مجازی در مناطق در حال توسعه ی کشور. 17. طراحی و تدوین گرایشات جدید فناوری های آموزشی برای آموزش علوم پزشکی مجازی. 18. طراحی مطالعات مرتبط با سیاستگزاری، تبیین و پیاده سازی اصول اخلاق در آموزش مجازي و یادگیري الکترونیکی در دانشگاههای علوم پزشکی 19. ارائه و پیاده سازی آموزش های ترکیبی مجازی با حوزه ی حقوق سلامت. | | | |